

# POLYSTAR

**Однокомпонентный водно-полиуретановый лак с хорошей стойкостью к износу и минимальным эффектом "поджига" древесины**



## Описание:

POLYSTAR 1K — однокомпонентный лак на водной основе, характеризуется высокой стойкостью к истиранию.

Придает обработанной древесине приятный внешний вид и теплый оттенок.

Необходимо провести предварительный тест, при нанесении POLYSTAR 1K непосредственно на древесину, содержащую танины.

Обычный и внеочередной уход за деревянными полами, который обработаны лаком POLYSTAR 1K, должен производиться с помощью уходовой линейки VELUREX (см. технические паспорта).

## Характеристики:

Соотношение компонентов:	однокомпонентный
Температура применения:	+10°C - +25°C
Инструменты:	валик из микрофибры 8 мм / кисть
Возможное разбавление:	вода
Высыхание на отлип:	2 часа <sup>(1)</sup>
Шлифовка:	через 12 часов <sup>(1)</sup>
Перекрытие без шлифовки:	2-4 часа <sup>(1)</sup>
Отверждение:	40 часов <sup>(1)</sup>
Степени блеска:	SL-полуматовый (40 глосс), OP- матовый (20 глосс), Super OP-экстра-матовый (10 глосс) (степень блеска при нанесении на влажную пленку толщиной 90 микрон, отвержденную при 20°C и относительной влажности 65%, в течение 7 дней)
"Поджиг" древесины:	легкий
Хранение:	1 год (в оригинальной герметичной таре, при температуре +10°C-+25°C)
Упаковка:	5 л
Очистка инструмента:	Разбавитель DMC 50

1 при температуре 20°C и относительной влажности 65%

## Как использовать:

POLYSTAR 1K – готовый к использованию лак, который необходимо наносить на предварительно зашпаклеванные, отшлифованные и обеспыленные деревянные полы.

Второй слой Polystar можно наносить через 2-4 часа после первого нанесения, без шлифования, или через 24 часа (после шлифования с шлифовальной бумагой 220 grit). Рекомендуется шлифовать после каждого нанесенного слоя лака для придания гладкого эффекта.

В качестве альтернативы первый слой POLYSTAR 1K можно заменить на ECOCROM или ECORAPID 1H super rapido ZCH (см. технические характеристики) и затем нанести POLYSTAR 1K, в качестве финишного покрытия.